



Spelregler för nmbrs!

KOM IGÅNG MED SPELET!

- Nmbrs! består av 104 spelkort i färgerna rött, grönt, blått och orange. Av dessa är 100 kort nummerade från 1 till 100 samt 4 jokrar (se figur 1 nedan). Jokrarna kan användas som vilken valör som helst mellan 1-100.
- Varje kort har ett poängvärde på 1, 2 eller 3 poäng beroende på kortets svårighetsgrad. Kortets poängvärde finns angivet i en cirkel på kortet, se figur 2 nedan. Jokrarna har poängvärde 0.
- Nmbrs! kan spelas med 2 till 8 spelare. Varje spelare börjar spelet med 50 poäng.
- Ett parti nmbrs! spelas i en eller flera rundor. Vid början av varje runda utses en startspelare som blandar alla korten och delar ut dem så att alla spelare får 7 kort utom om antalet deltagande spelare är 2 då båda spelare får 9 kort.
- Resterande kort placeras med valören neråt i mitten av bordet. Startspelaren vänder därefter upp det översta kortet och placerar det bredvid leken.
- Spelet fortsätter med varje spelare i tur och ordning medsols.
- I början av sin tur plockar spelaren upp ett kort från bordet, antingen från leken med valören vänd neråt eller från leken med valören vänd uppåt. Om spelaren väljer att inte plocka upp det kort som ligger med valörsidan uppåt får övriga spelare i turordning välja om man vill plocka upp det. Den spelare som väljer att plocka upp det uppvända kortet måste dra ytterligare ett kort från leken med valörsidan neråt.
- Försök forma logiska serier med korten du har på hand. En serie består av 3 eller flera kort. Om du har en sådan serie kan du om du vill spela ut den nu. Exempel på logiska serier finns i figur 3 nedan.
- När du väl spelat ut en logisk serie kan du i innevarande eller efterföljande tur lägga till kort i de serier som ligger ute, även i serier som spelats ut av andra spelare. Du kan placera kort i början eller slutet av en serie (figur 4) eller föra in kort i en serie (figur 5). Du kan också placera kort på så att de korsar en serie (figur 6) eller länka ihop serier med dina kort (figur 7). Serier måste bestå av minst 3 kort i alla riktningar!
- Varje gång du lägger ut en ny serie eller bygger på en som redan ligger ute måste du beräkna hur många poäng du får för korten du lagt ut. Poängen skriver du på ett papper du har intill dig och lägger till nya poäng allt eftersom spelet fortsätter. Kortet som redan ligger ute på bordet får du inte poäng för!
- Du får dubbel poäng när alla kort i serien har samma färg eller när alla kort i serien har olika färg. Denna regel gäller också de kort du lägger till kort till en serie som redan ligger ute.
- Du kan byta ut en joker i en serie på bordet med ett kort med som har den valör jokern representerar i serien. Du får dock inga poäng när du gör detta. Du måste använda jokern du tog upp i samma tur i en annan serie.

- När du spelat ut en serie eller lagt till kort till serier som redan låg ute avslutar du ditt drag med att lägga ett kort från din hand på den uppvända leken. Även om du kan lägga ut samtliga kort du har på hand måste du lägga det sista kortet på den uppvända leken.
- När du spelat ut det sista kortet från din hand är rundan slut och du har vunnit den. Övriga spelare summerar ihop korten de har på hand och drar av summan från sina totala poäng.
- Den spelare som har 100 poäng eller fler har vunnit partiet! Om fler än en spelare har minst 100 poäng vinner den spelare som har högst poäng. Om ingen av spelarna har kommit upp i 100 poäng spelas ytterligare en runda (med start vid regel 4).

AVANCERADE REGLER

För avancerade spelare gäller följande regler för hur man skapar giltiga serier. Innan spelet börjar måste spelarna vara överens om vilka avancerade regler man skall använda i partiet.

- En giltig serie måste börja på exakt "0" när man räknar serien "baklänges". Serien 10-20-30 (figur 3) är ett exempel på en sådan giltig serie: räknar man baklänges får man 30-20-10-0. Denna regel gäller alla vanliga multiplikationstabeller; se sekvenserna i figurerna 3-7. Men sekvensen 14-20-26 i figur 3 är inte giltig, räknar man bakåt börjar denna sekvens på "2": 26-20-14-8-2.
- En giltig serie kan också börja på "1" när man räknar serien "baklänges". Exempel på serier som börjar på "1" finns i figur 8, till exempel 11-16-21: räknar man baklänges får man 21-16-11-6-1. Serien med ojämna valörer (1-3-5-7...) är också ett exempel på en giltig serie med denna regel. Serien 14-20-26 (figur 3) följer inte denna regel, vilket gör att serien inte är giltig med denna regel.

FÖRENKLAD VERSION AV NMBRS!

Den förenklade versionen av nmbrs! kan användas av unga spelare som just börjat använda multiplikationstabeller och som inte kan räkna upp till 100 ännu. För regler 1-15 gäller följande regeländringar:

- Endast korten med valörerna 1-50 samt de fyra jokrarna används.
- Varje spelare börjar med 20 poäng istället för 50 (regel 3).
- Varje spelare får 5 kort istället för 7 (regel 4); med endast två spelare får varje spelare 7 kort.
- När man räknar ut poängen för kort räknar man inte kortets värde (regel 10) utan bara antalet kort man spelat ut. Lika eller olika färg (regel 11) dubblas fortfarande.
- Man behöver inte sitt sista kort (regel 13) på den uppvända leken!

För att hitta utförliga regler: gå in på www.nmbrs.info

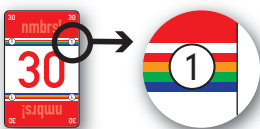
For rules in other languages: see our website www.nmbrs.info

© 2009 A&KJ Productions

Figur 1: joker



Figur 2: värde



Figur 4: lägg till kort



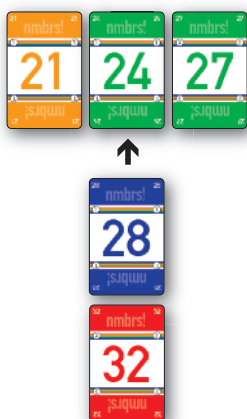
Figur 5: skjut in kort



Figur 3: logiska serier



Figur 6: lägg samman kort korsvis



Figur 7: länka samman logiska sekvenser



Figur 8: logiska serier B

